

Regelbrief 3 - Hindernissen (Penalty area)

H1. Definitie: hindernissen (penalty areas)

Hindernissen hoeven niet alleen uit water te bestaan, maar mogen ook gebieden met heide, hoog gras, woestijn, jungle, lava, rotsen en dergelijke zijn.

- Je mag losse natuurlijke voorwerpen aanraken en wegnemen.
- Je mag de club **grounden**.
- Verder zelfde handelingen toegestaan als in algemeen gebied.



<https://youtu.be/Z6x1gN0Q7Y4?t=5>

Filmpje:
Aan te wijzen hindernis gebieden (penalty areas).
Ook niet-water kan hindernis zijn.

H2. Ontwijken van hindernissen

Bij het ontwijken van hindernis (indien praktisch zeker dat bal in hindernis) altijd twee opties:

1. Een bal spelen van de plaats waar de oorspronkelijke bal is gespeeld (een drop met bijtelling van één strafslag).
2. Een bal droppen in een rechte lijn met de vlag naar achteren, met bijtelling van één strafslag.



https://youtu.be/qcDT_r13SzM?t=5

Filmpje:
Ontwijken van hindernis in rechte lijn met de vlag naar achteren

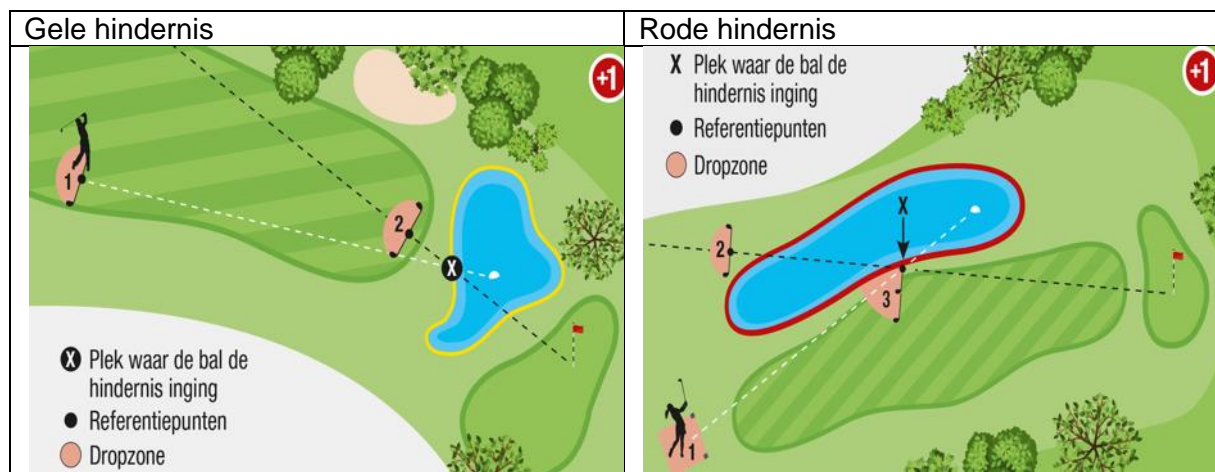
3. Als je bal in een rode hindernis is geëindigd, is er nog een derde optie: de hindernis zijwaarts ontwijken met bijtelling van één strafslag (drop zone: 2 stoklengtes).



<https://youtu.be/BLz5eSVyDVI?t=5>

Filmpje:
Zijwaarts ontwijken van een rode hindernis

Let op!! De vroegere 4e optie, bij rood evt ook naar de overkant, is komen te vervallen.



H3. De grond aanraken en losse natuurlijke voorwerpen verwijderen in hindernissen mag zonder straf.

In hindernissen zal het bewegen van losse natuurlijke voorwerpen of het aanraken van de grond of water (grounden) niet bestraft worden.



<https://youtu.be/XMsvk0kkPtc?t=5>

Filmpje:
Aanraken van losse natuurlijke voorwerpen en oefenswings in hindernis